

# Schiessspiel

## Die glückliche Hand

2 Sätze Jasskarten werden zuerst gut gemischt. Aus diesen Karten zieht jeder Schütze 5 Stück.

Ass, König, Ober und Unter zählen 10 Punkte, alle übrigen Karten zählen den Wert, mit dem diese beschriftet sind.

Der Schütze hat nun die Aufgabe, mit 5 Schüssen die Summe der Karten zu übertreffen. Gelingt ihm das, bekommt er einen Punkt, sonst geht er leer aus. Dies kann beliebig oft wiederholt werden. Gewonnen hat der Kandidat, welcher am meisten Punkte hat.



Peter			Urs		
Karte	Kartenwert	Schusswert	Karte	Kartenwert	Schusswert
6er	6	8	8er	8	10
Unter	10	9	9er	9	7
8er	8	9	Ass	10	9
König	10	7	8er	8	8
Banner	10	10	6er	6	8
<b>Total</b>	<b>44</b>	<b>43</b>	<b>Total</b>	<b>41</b>	<b>42</b>
<b>0 Punkte</b>			<b>1 Punkt</b>		

Peter	0	1	0	1	0	USW
Urs	1	1	1	0	0	USW